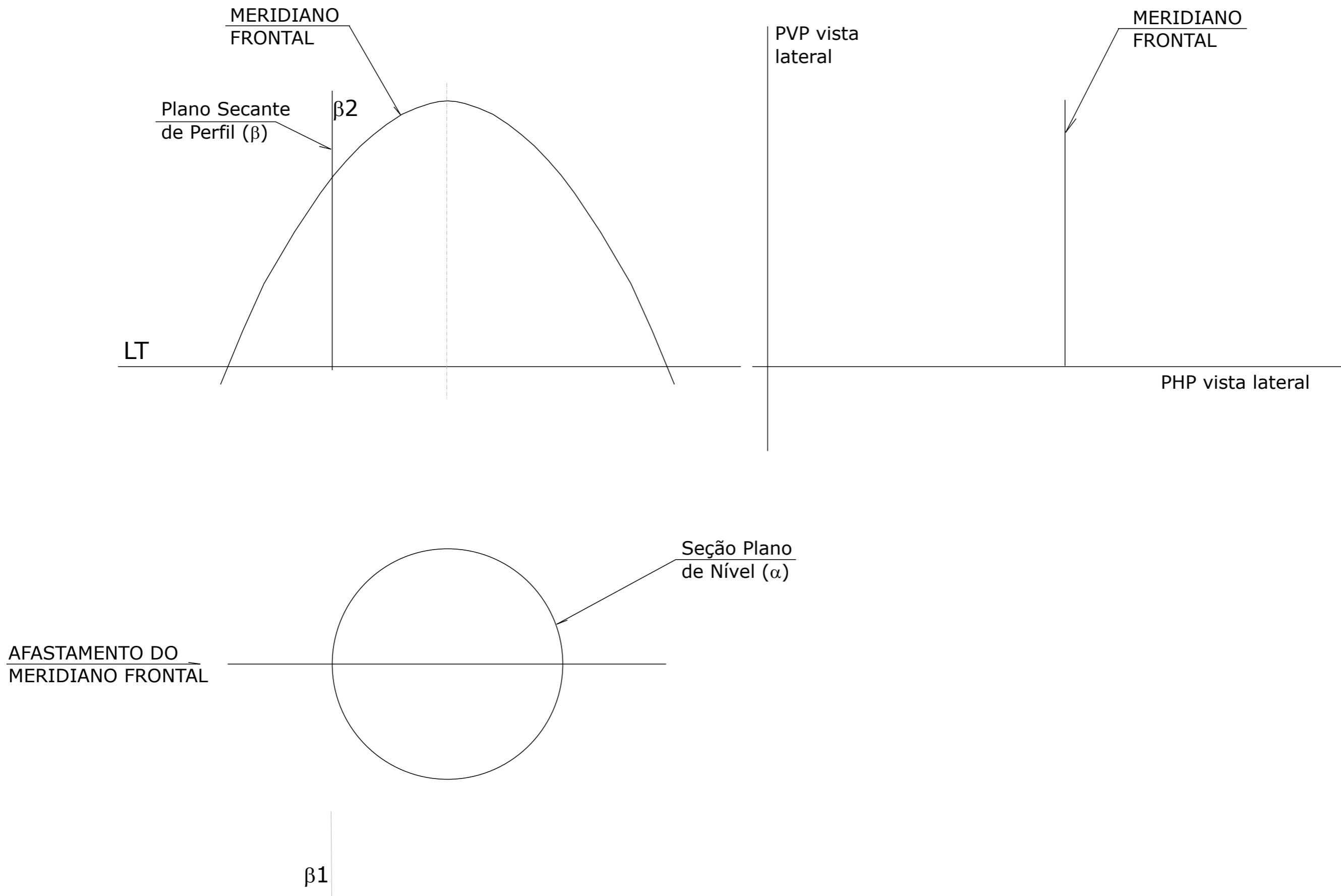


# **Modificação de Superfícies de Revolução**

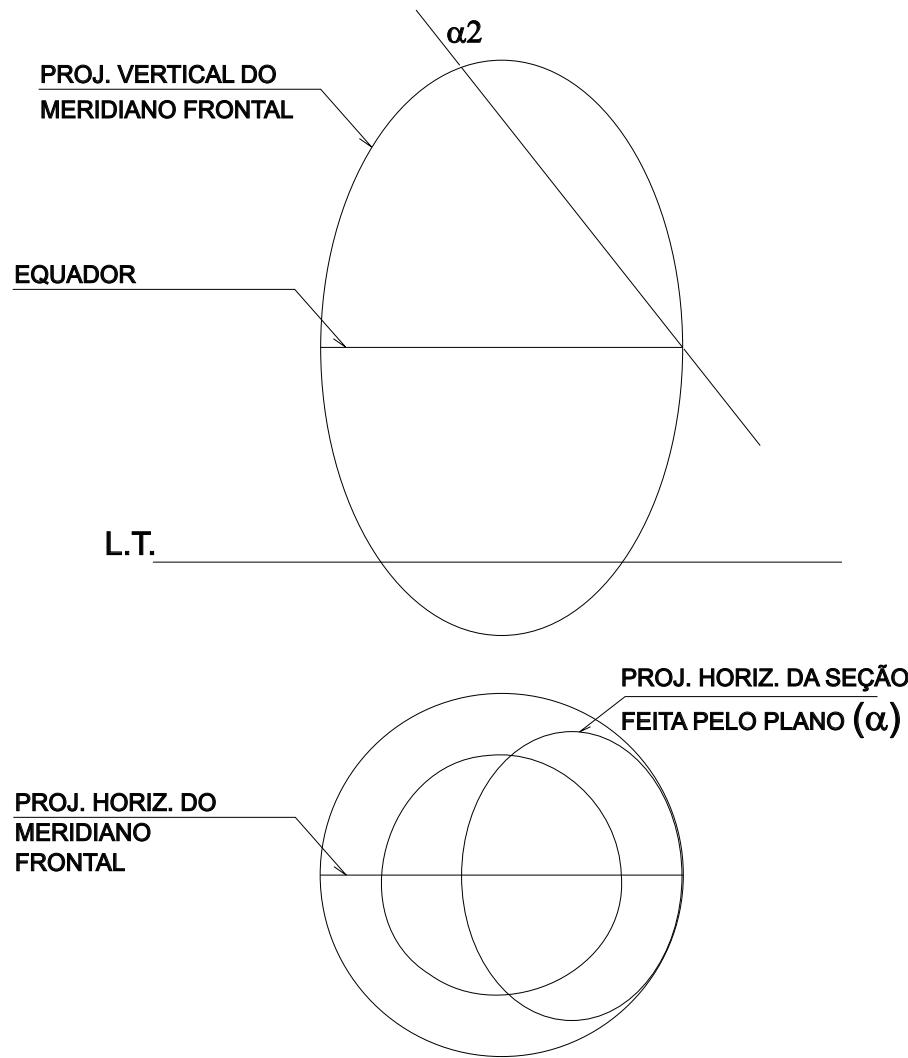
## **Utilizando Seções Planas**

Seguem-se três exemplos de criação de superfícies não usuais a partir de superfícies matematicamente conhecidas cujas projeções podem ser representadas pelas regras da geometria projetiva. Os enunciados estão com as geratrizes representadas e em sequência apresentam-se as visibilidades das superfícies resultantes

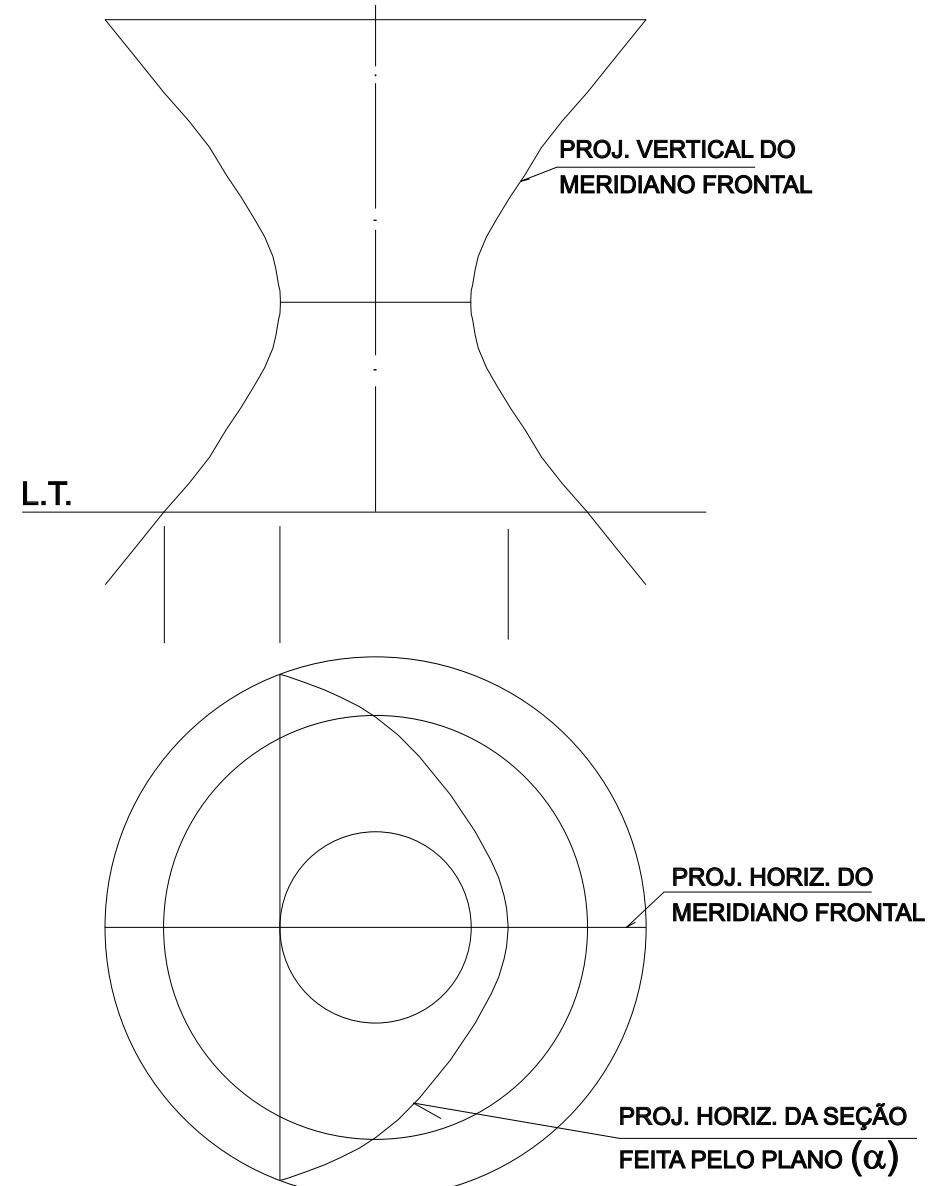
1. Um Paraboloide de Revolução tem como eixo uma reta Vertical e é modificado por 2 planos secantes, um de Nível ( $\alpha$ ) e outro de Perfil ( $\beta$ ). Sabendo que a Superfície Resultante será a parte que restar abaixo do plano de Nível e à direita do plano de Perfil, complete as suas 3 projeções já iniciadas, faça as visibilidades e a V.G. de cada seção.

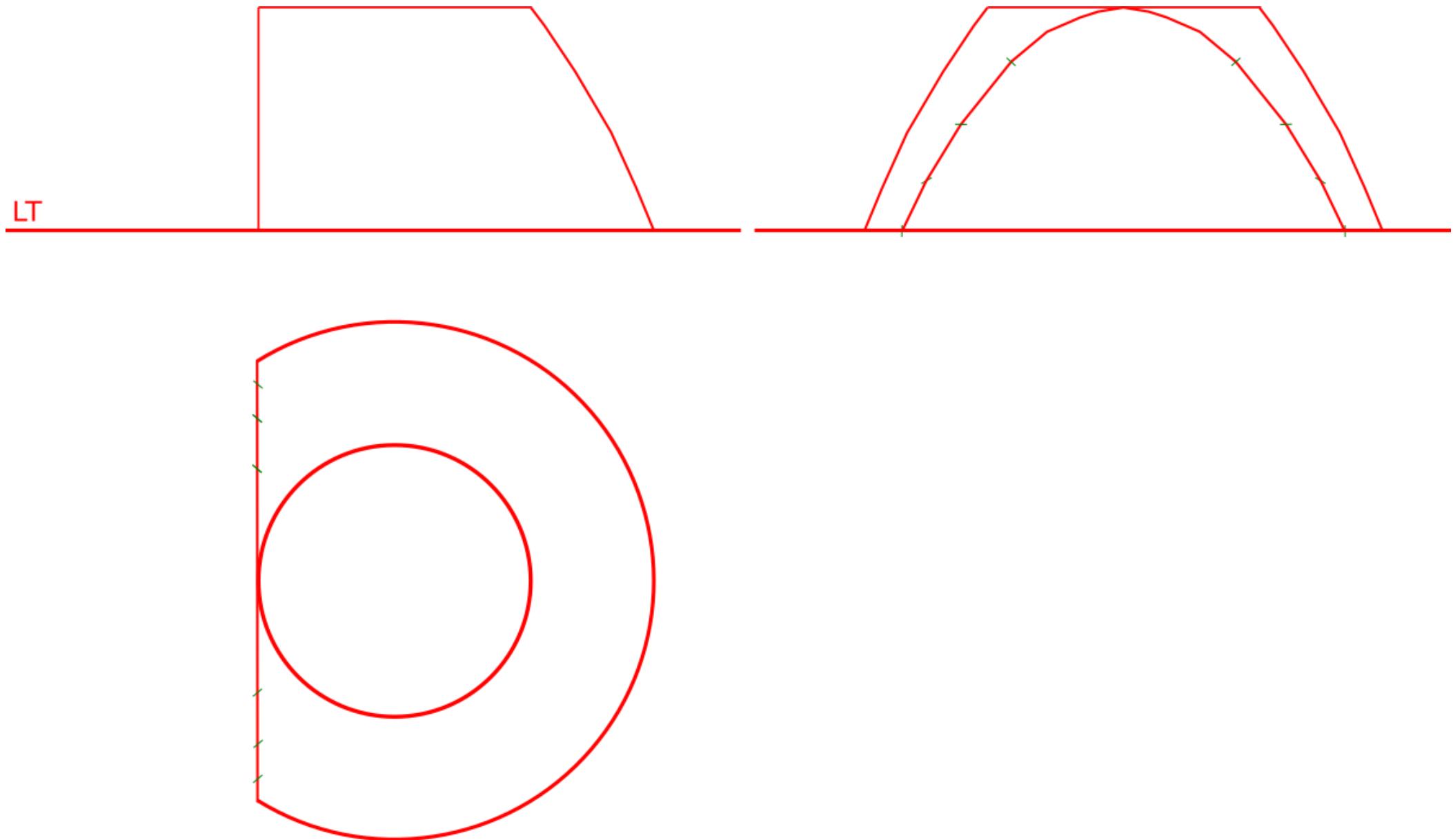


2. Faça a visibilidade da superfície resultante após a seção que o PHP e um Plano de Topo ( $\alpha$ ) fazem em um Elipsoide de Revolução, sabendo que a superfície resultante será a parte que restar entre os dois planos secantes.

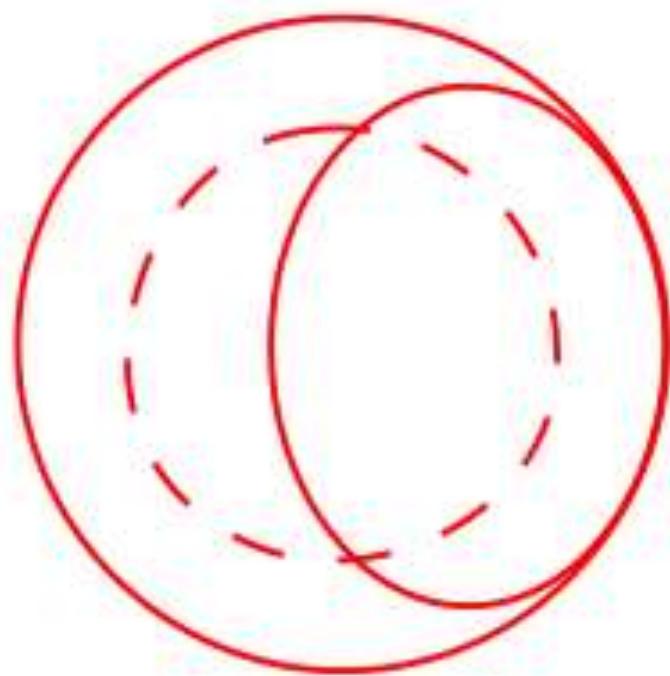
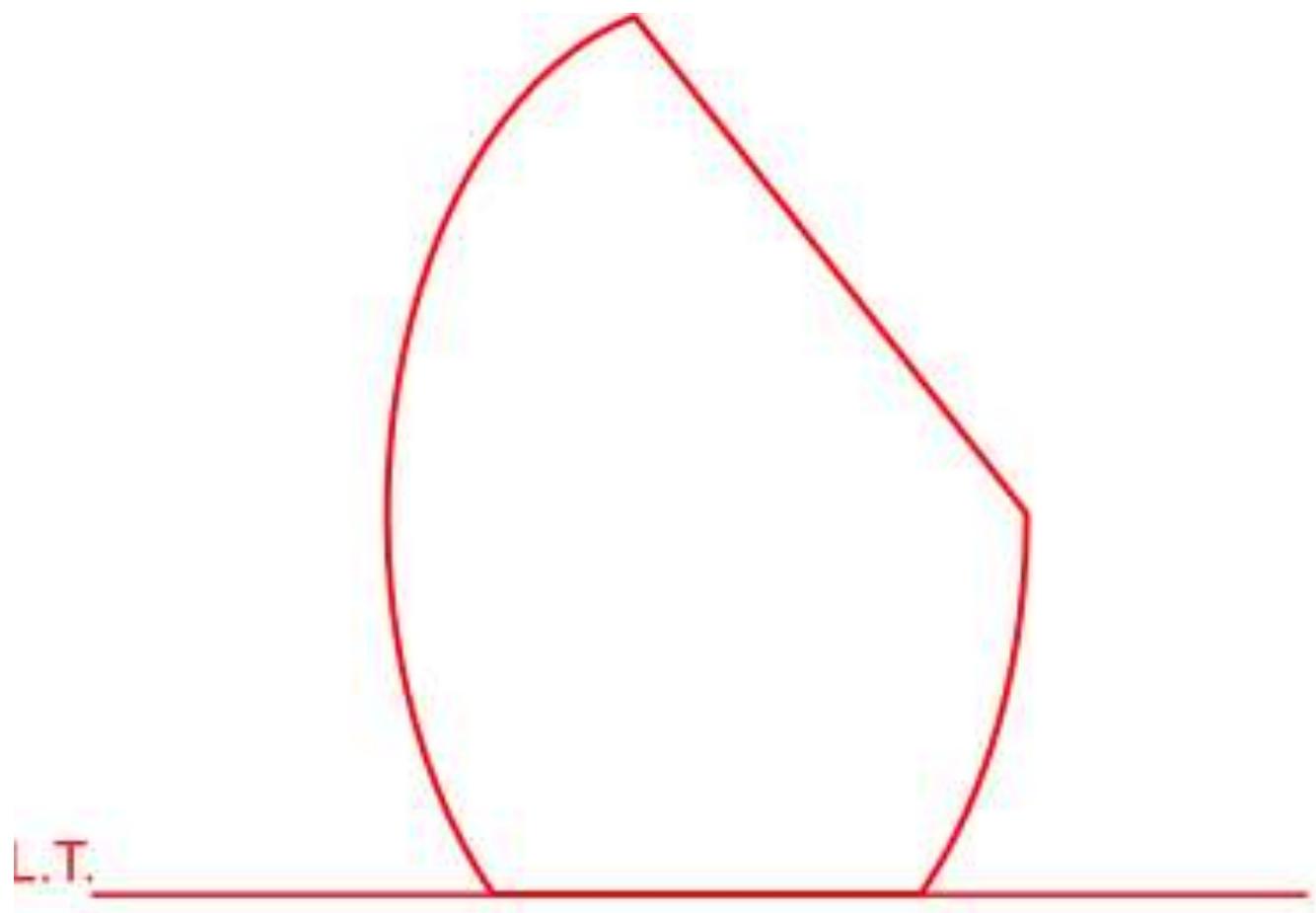


3. Complete as projeções e faça a visibilidade da superfície resultante após a seção que um Plano de Topo ( $\alpha$ ) faz em um Hiperboloide de Revolução, sabendo que restará apenas a porção abaixo do plano secante.

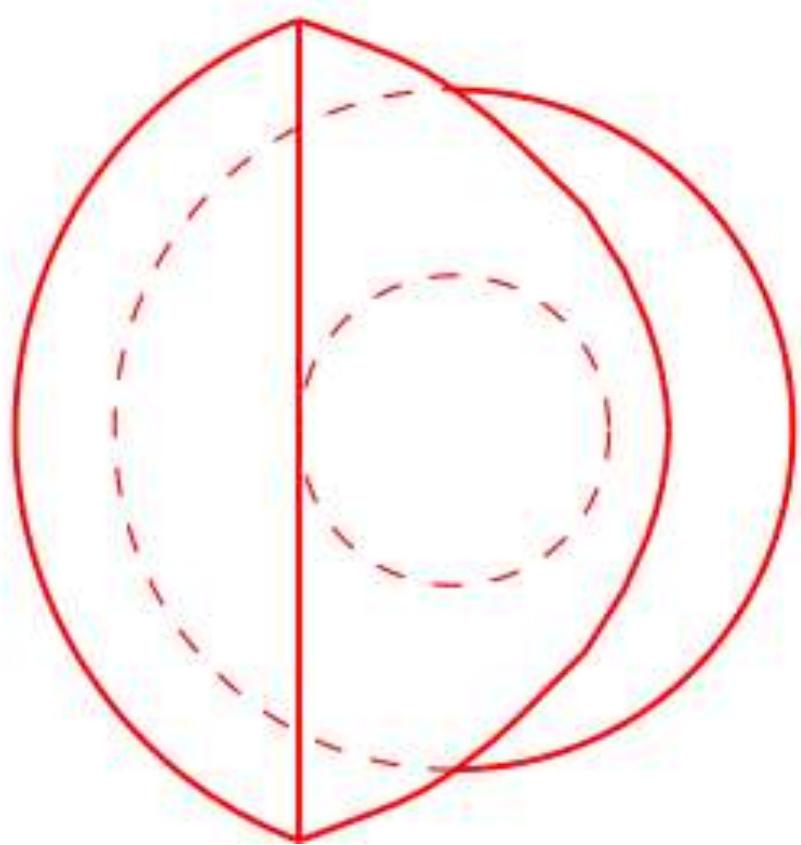
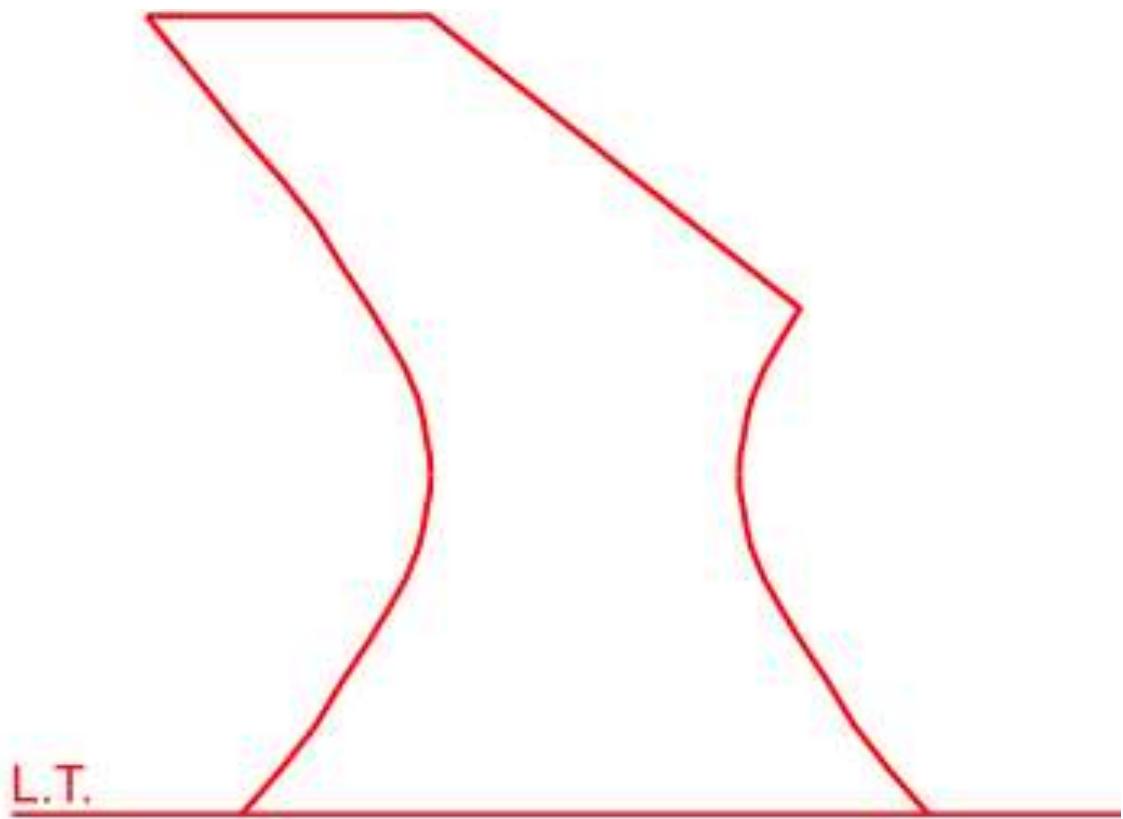




**PARABOLOIDE DE REVOLUÇÃO  
VISIBILIDADE DA SUPERFÍCIE RESULTANTE**



**ELIPSOIDE DE REVOLUÇÃO  
VISIBILIDADE DA SUPERFÍCIE RESULTANTE**



**HIPERBOLOIDE DE REVOLUÇÃO  
VISIBILIDADE DA SUPERFÍCIE RESULTANTE**